

ANLEITUNG KOMM, KAKERLAKA KOMM !

Zielgruppe: 2 Spieler; 10-99 Jahre

Inhalt:

ALARM! Die Kakerlaken sind los! Erstaunlich flink saust eine Kakerlake durch die Küche und verbreitet Ekel und Schrecken.

Jetzt heißt es keine Zeit zu verlieren! Manövriert sie mit Hilfe des ausliegenden Bestecks schnell in eure Falle. Der Würfel verrät euch, ob ihr an Gabel, Messer oder Löffel drehen dürft. Nun sind ein guter Blick und eine schnelle Reaktion gefragt. Wer clever am Besteck dreht, wird die Kakerlake in die Falle locken. Für jede gefangene Kakerlake gibt es einen Punkt. Wer als erster 5 Punkte hat, gewinnt das Spiel.

1. Der jüngere Spieler beginnt.
2. Der Spieler, dessen Farbe auf dem Würfel angezeigt wird, darf durch Anklicken ein Besteckstück drehen. Welches Besteckstück er drehen darf, sagt der Würfel:
G: Man darf eine Gabel drehen.
M: Man darf ein Messer drehen.
L: Man darf einen Löffel drehen.
?: Man darf ein beliebiges Besteckstück drehen .
3. Lenkt die Kakerlake durch cleveres Drehen der Besteckstücke in eure Falle und erzielt euch dadurch einen Punkt.
4. Wer zuerst 5 Punkte erreicht, hat gewonnen.

