

Mission Minesweeper

Agenten: Tamara R., Laura N., Felicia R.

Mission:

Die Mission namens Minesweeper ist ein von Schülern programmiertes Computerspiel. Folgende Programmierung erfolgte in den Informatikunterrichtsstunden unter der Leitung und mit Hilfe von Herr XY (möchte anonym bleiben).

Das Spielfeld besteht aus 8x8 grauen Quadraten, unter denen sich Smileys, wie auch Blankys verbergen.

Vorgehensweise:

Durch Aktivieren eines der Felder, ausgelöst durch einen Mausklick, kommen die Gesichter zum Vorschein.

Ziel der Mission:

Das Ziel ist möglichst viele Smileys aufzudecken, ehe man einen Blanky anklickt, was das Spielende zur Folge hätte.

Ende der Mission:

Das Spielende wird dadurch sichtbar, dass das Spielfeld, wie auch bisher aufgedeckte Gesichter unsichtbar werden und „GAME OVER!!“ angezeigt wird.

