

# **Sokoban**

## **Spielanleitung:**

Das Ziel von Sokoban ist es alle Kisten in einem Labyrinth auf die markierten Zielfelder zu schieben. Um das Spiel zu beginnen, muss man die Methode „spielen“ aufrufen. Der Spieler bedient den „Arbeiter“ mit den Pfeiltasten. Er kann sich nur auf freien Feldern bewegen und dabei höchstens eine Kiste vor sich her schieben. Mauern begrenzen hier das Spielfeld. Die Schwierigkeit des Spiels besteht darin, die Kisten so zu verschieben, dass sie nicht durch Mauern oder andere Kisten blockiert werden. Das Spiel besteht aus zwei Level. Gewonnen hat wer in beiden Level alle Kisten auf die Zielfelder geschoben hat. Durch drücken der ENTER-Taste kann das Spiel vorzeitig abgebrochen werden.

Viel Spaß!